

PRIMO

# Gebrauchsanweisung

Buch 0



**Tipps und Tricks zum Anwenden von  
Büchern und Karten findest du auf  
[primotoys.com/resources](https://primotoys.com/resources)**

Erzählt von Erin Eby  
Illustrationen von Momo

**Hi!**

**Ich bin Cubetto, der kleine Roboter aus Holz.  
Ich liebe es, die Welt zu erkunden und zu  
spielen, aber ich brauche deine Hilfe!  
Willst du mein Freund sein und mir helfen,  
meinen Weg zu finden?  
Lass uns anfangen!**

**In meiner Box findest du:**

- 1. Mich! - Cubetto, den Roboter aus Holz**
- 2. Das Interface-Brett - mein Steuerpult**
- 3. 16 Blöcke - meine Befehle**
- 4. Die Weltkarte - meinen  
Abenteuerspielplatz**



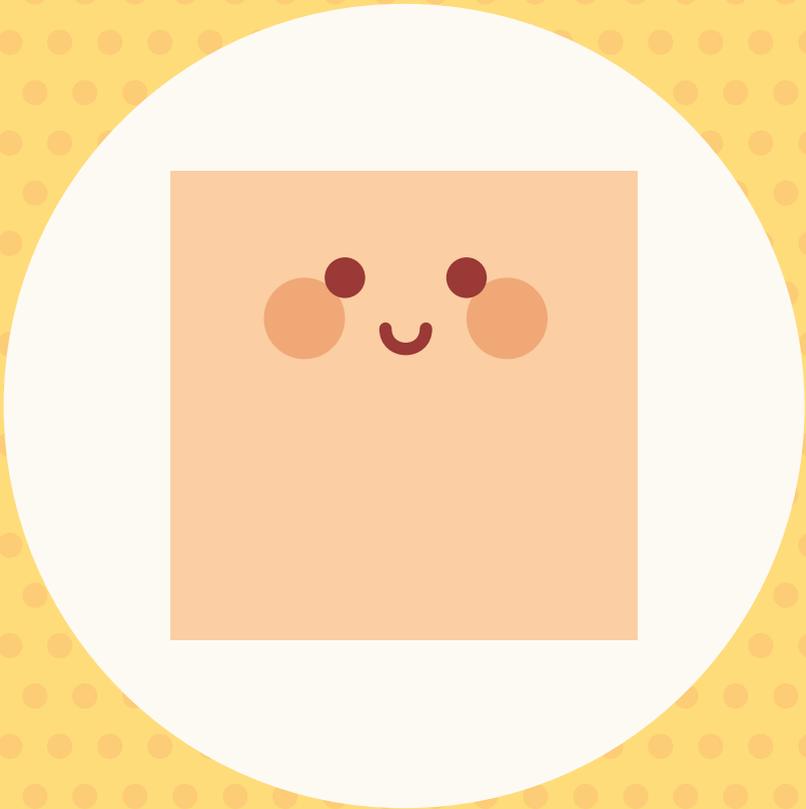
# 1 Cubetto

Ich bin immer bereit für ein Abenteuer.  
Hol mich aus der Box, damit wir uns  
kennenlernen können!

Wie du siehst, habe ich zwei Räder.  
Jedes Rad hat einen Motor.

Mein Äußeres besteht aus Holz, meine  
Knochen sind aus Plastik und mein  
Gehirn ist ein Computer.

Alles, was fehlt, bist du, um mir Befehle  
zu geben.



## Warteschlange

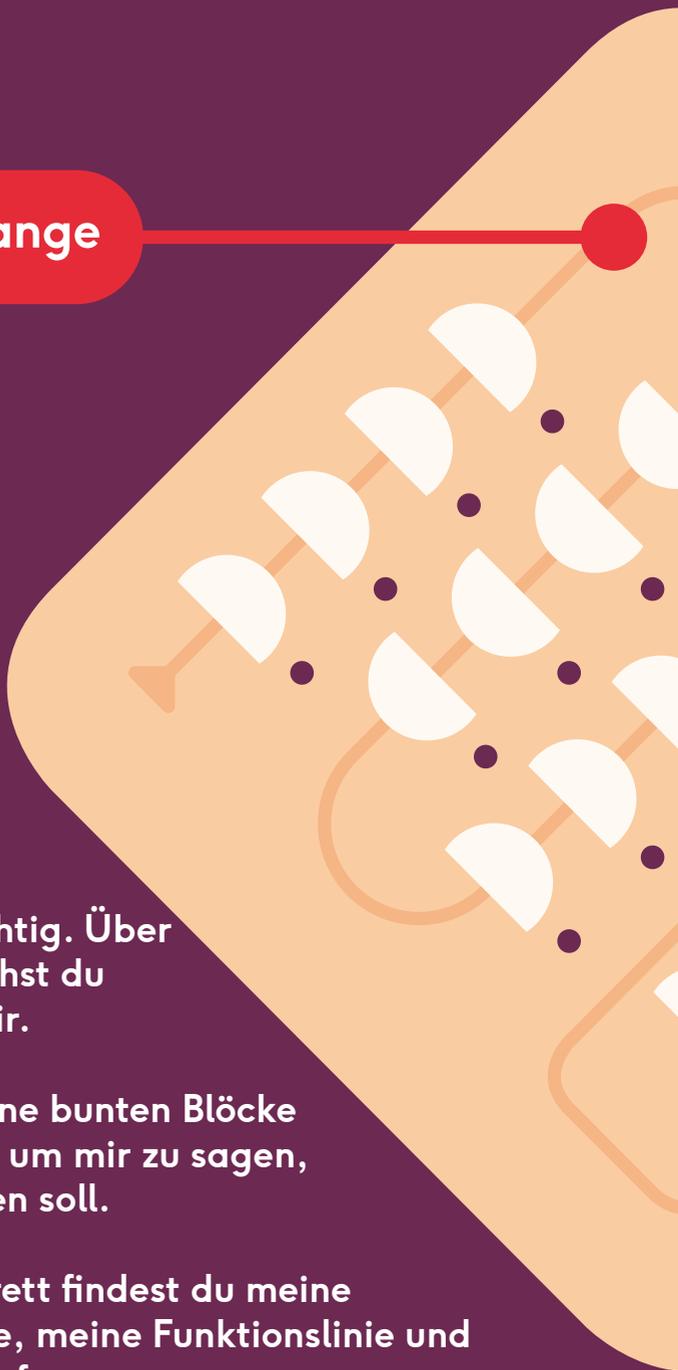


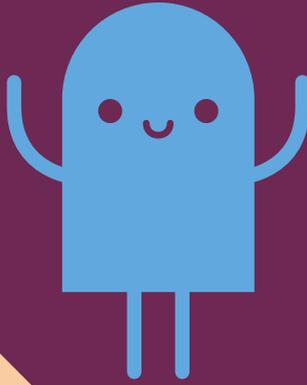
### 2 Brett

Mein Brett ist besonders wichtig. Über das Brett sprichst du nämlich mit mir.

Verwende meine bunten Blöcke auf dem Brett, um mir zu sagen, wohin ich gehen soll.

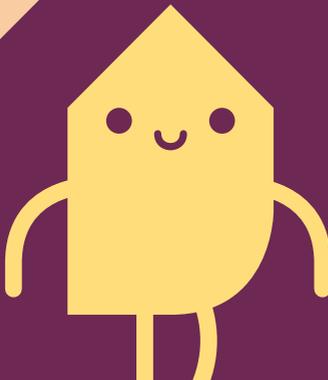
Auf meinem Brett findest du meine Warteschlange, meine Funktionslinie und einen Los-Knopf.





Los

Funktionslinie



# 3

## Blöcke

Meine Blöcke gibt es in verschiedenen Farben und Formen. Jede Farbe gibt mir einen bestimmten Befehl.

Wenn du einen Block in mein Brett setzt und auf Los drückst, führe ich die jeweilige Bewegung aus.

Eine Folge von Blöcken in einer Reihe nennt man ein Programm.

Das sind meine Grundbefehle:

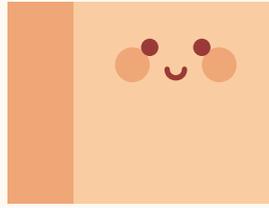
Grün - bewegt mich 15 cm nach vorn

Rot - dreht mich um 90° nach rechts

Gelb - dreht mich um 90° nach links

Blau - führt eine Funktion aus

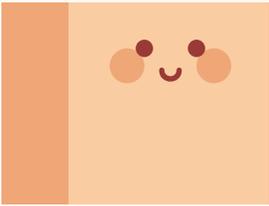
Vorwärts



Rechts



Links



Funktion



## 4

## Weltkarte

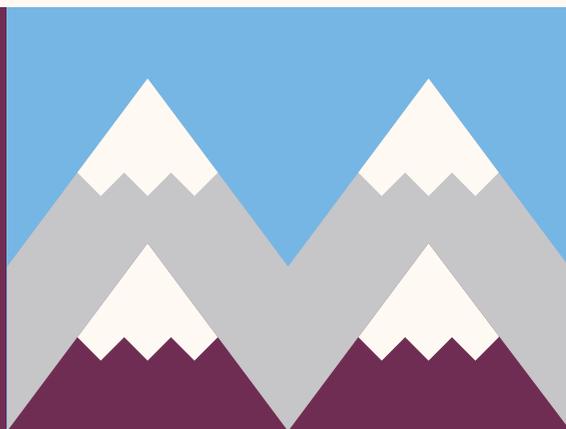
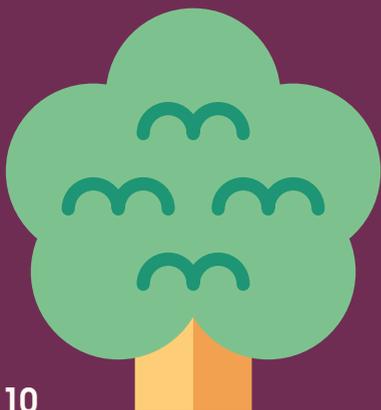
Auf meinen Karten finden unsere Abenteuer statt.

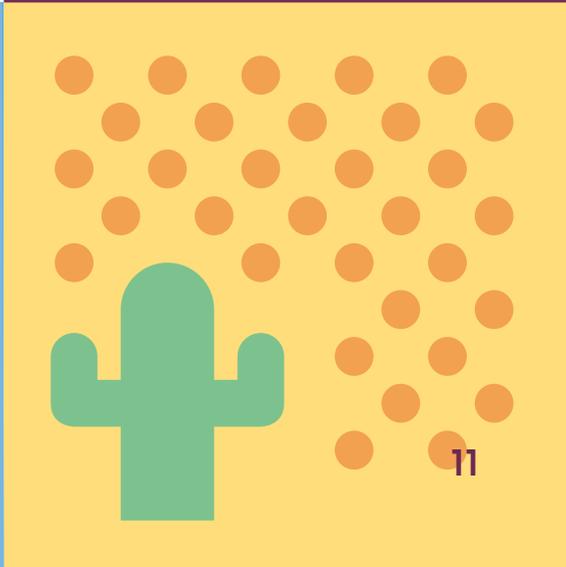
Es gibt viele aufregende Orte, die wir gemeinsam erkunden können.

Siehst du, dass die Karte aus vielen einzelnen Quadraten besteht?

Das nennt man Raster. Es hilft dir dabei, zu sehen, wohin ich gehen kann.

Ich sammle gern neue Erfahrungen, deswegen habe ich mehrere Karten für dich parat. Wenn du also bereit für etwas Neues bist, schnapp dir einfach eine neue Karte!

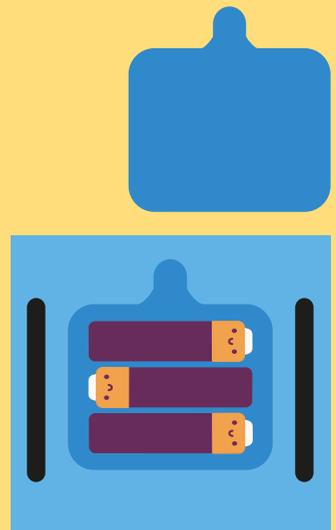
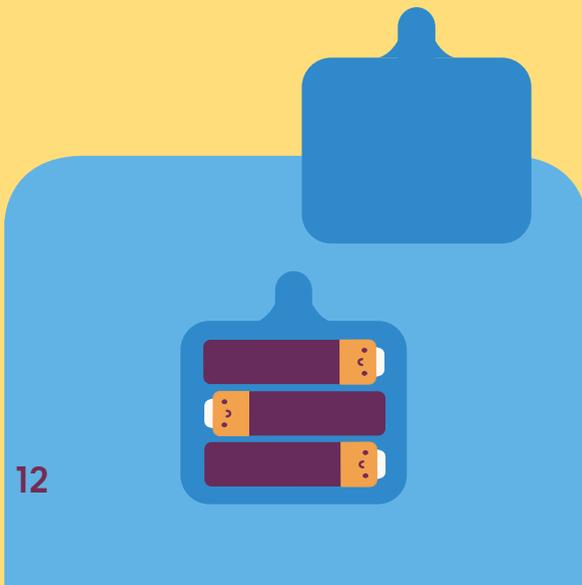




## 5 Energie und Synchronisieren

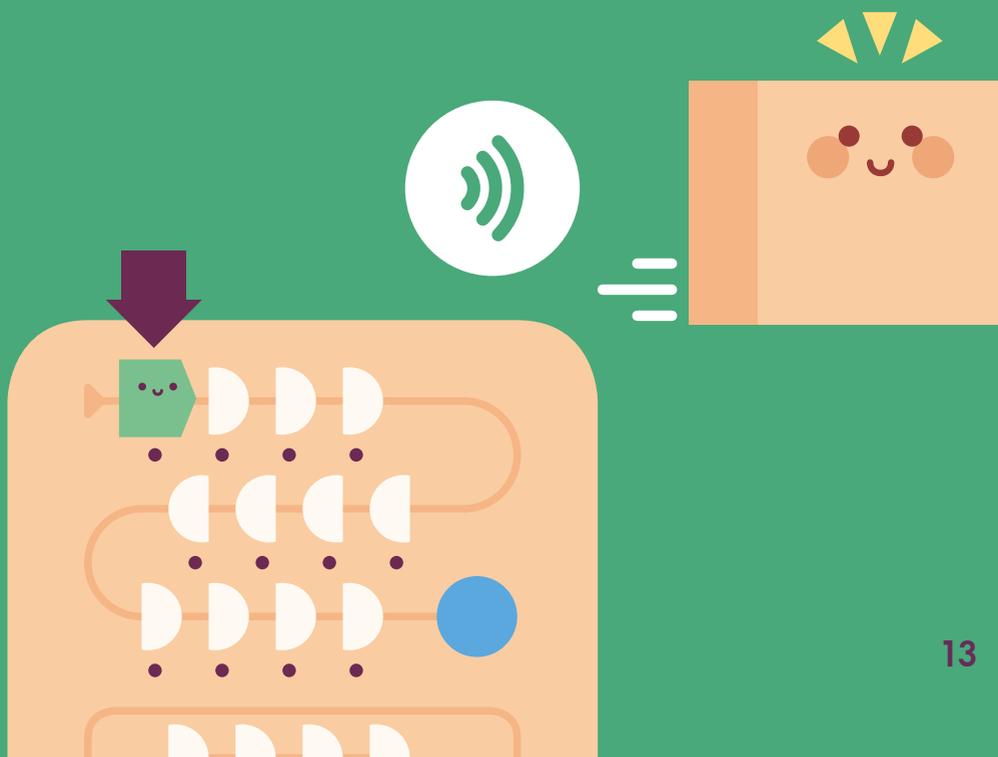
Damit wir loslegen können, brauche ich sechs AA-Batterien. Drei für mich und drei für mein Brett.

Dreh uns auf den Kopf und lege die Batterien ein. Wenn du fertig bist, schiebe unsere Schalter auf ON, um uns anzuschalten. Dann gebe ich einen Piepton von mir und auf meinem Brett blinken die Lichter auf.



Als Nächstes müssen wir synchronisiert werden. Dazu setzt du einen grünen Block in den ersten Steckplatz auf dem Brett und drückst auf Los.

Jetzt bewege ich mich vorwärts. Sollte ich das nicht tun, schalte uns beide aus und versuche es noch einmal.



## 6

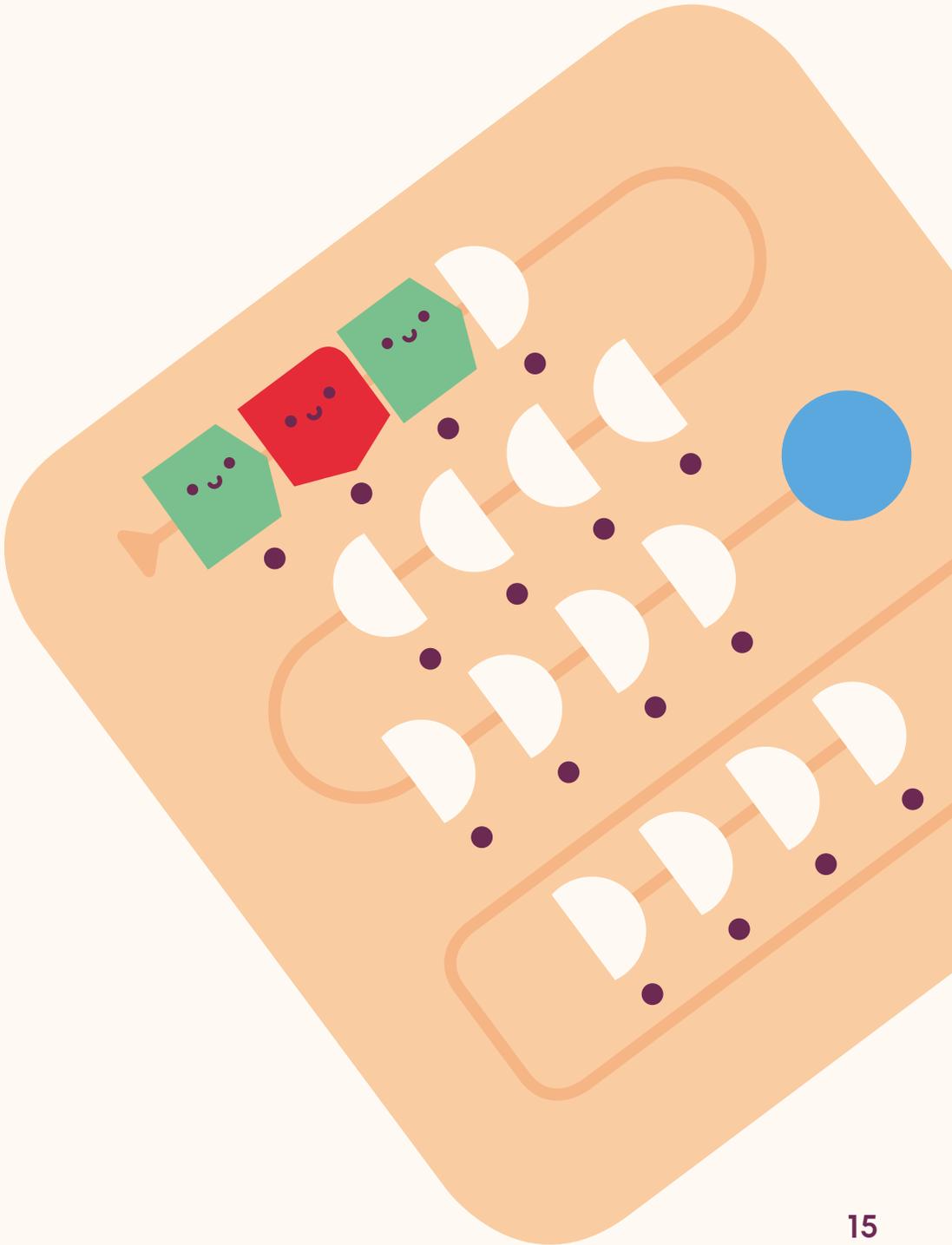
## Cubetto programmieren

Um ein Programm zu schreiben, setzt du die Blöcke in einer bestimmten Sequenz auf mein Brett.

Siehst du, meine Warteschlange ist tatsächlich wie eine Schlange geformt! Dieser Schlangenlinie musst du folgen.

Sobald du dein Programm geschrieben hast, drückst du den Los-Knopf und schon mache ich mich auf den Weg.





## 7 Funktionslinie

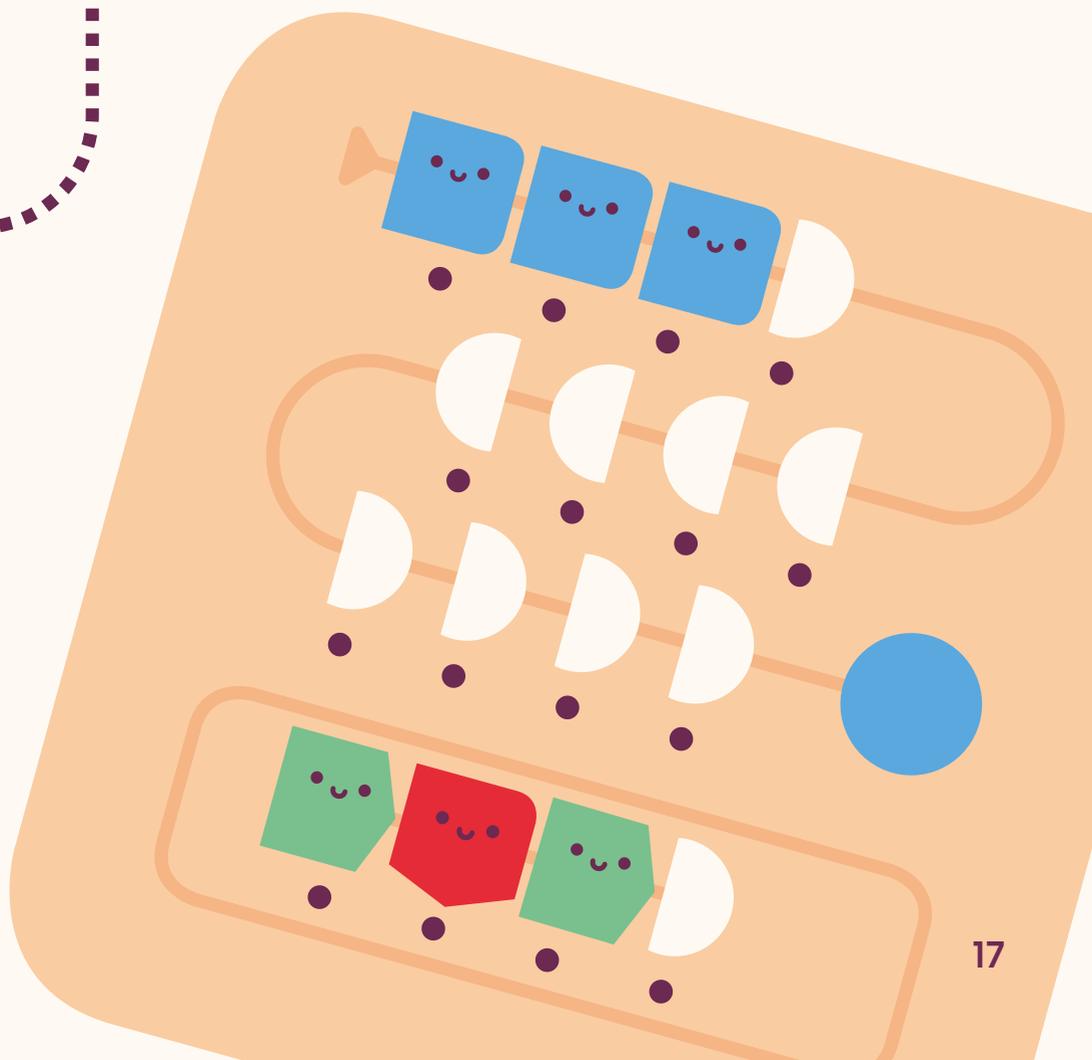
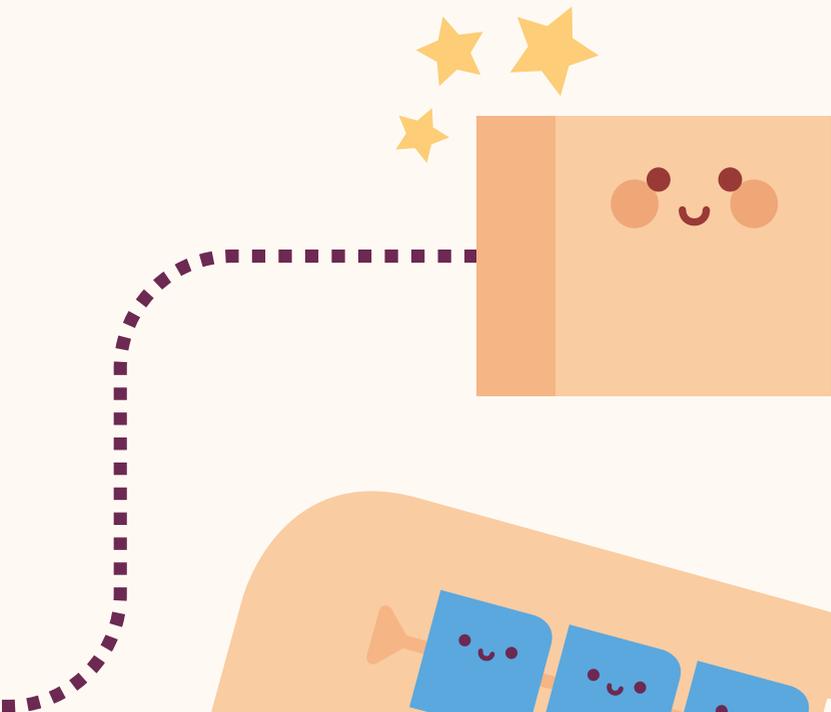
Erinnerst du dich noch an die Funktionslinie? Mit ihr kannst du richtig coole Sachen machen. Lass mich es dir zeigen...

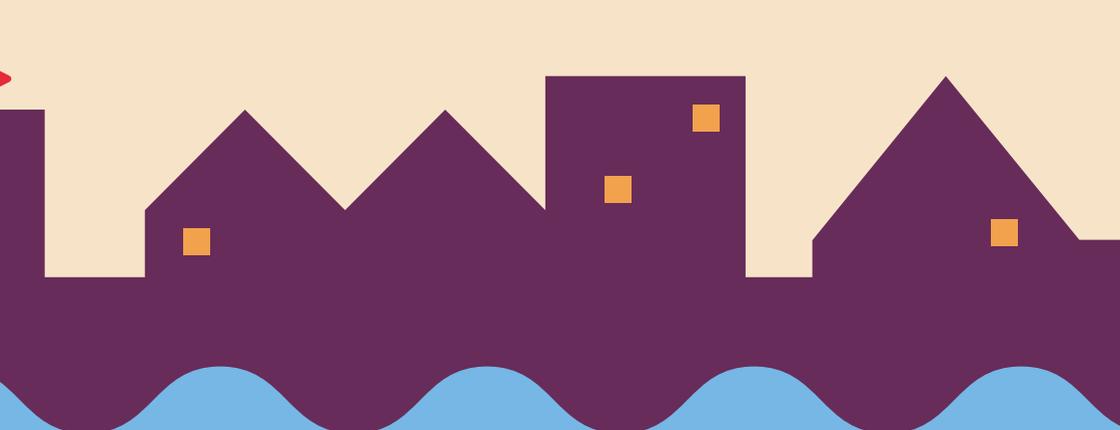
Wenn du dieselben Richtungsanweisungen mehr als einmal verwenden willst, setzt du diese Sequenz in die Funktionslinie.

Jetzt kannst du jedes Mal, wenn du diese Sequenz abrufen willst, den blauen Block in der Warteschlange verwenden.

Das nennt man Unterprogramm.

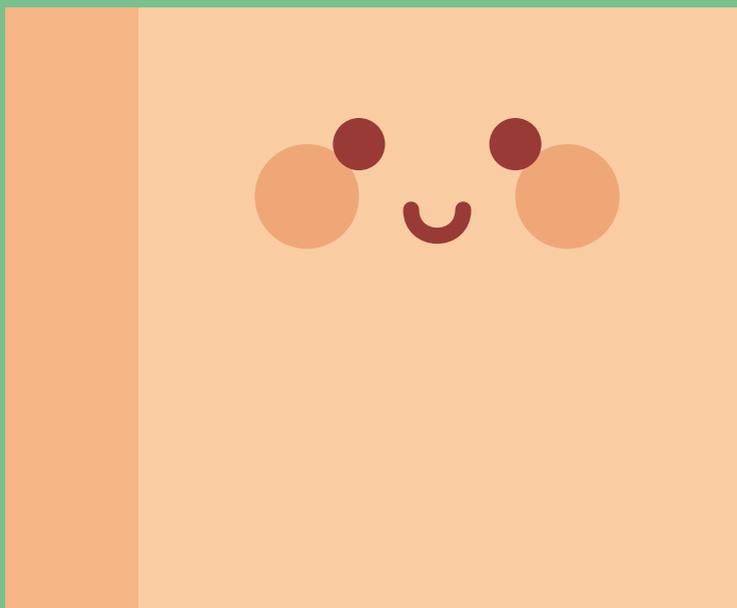






So, jetzt weißt du alles über mich. Lass uns spielen!

Wenn du bereit bist, öffne „Cubettos erster Tag“, um noch ein bisschen mehr zu lernen und dich den Aufgaben dort zu stellen!



# Need help?

Want it in your school? [edu@primotoys.com](mailto:edu@primotoys.com)

Want to chat with us? [support@primotoys.com](mailto:support@primotoys.com)

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Changed or modifications not expressly approved by the part responsible for compliance could void the user's authority to operate equipment.

## Cubetto

FCC Statement: This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference. (2) This device must accept any interference received including interference that may cause undesired operation.

IC Statement: This device complies with Industry Canada license-exempt RSS standards. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.



## Interface

### IC Statement:

This device complies with Industry Canada license-exempt RSS standards. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause interference, and

(2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.



**Manufactured by Solid Labs Ltd.**  
Unit 19, 14 Southgate Road,  
London, N1 3LY



Made with love by Primo Toys  
Designed in London, printed in China  
© Solid Labs LTD  
ALL RIGHTS RESERVED  
Primo Toys is a trademark of Solid Labs LTD

[primotoys.com](https://www.primotoys.com)